

ORIENTAÇÃO AOS COORDENADORES DAS EQUIPES

- 1 - A caravana será autorizada para as categorias concorrentes na 1ª bateria (3 voltas) com no mínimo 5 atletas a ser apoiado pelo veículo. Os atletas a serem apoiados poderão estar inscritos em categorias distintas, quais sejam: Elite, Sub-30 e Junior (1ª bateria);
- 2 – Os veículos serão identificados com adesivos, no sorteio da colocação no comboio antes da largada;
- 3 – Os veículos seguirão como caravana logo após a largada da 1ª bateria;
- 4 – Os apoios ocorrerão da seguinte forma:

4.1 Abastecimento: pelo lado esquerdo do carro, o ATLETA se colocará do lado esquerdo do veículo para ser abastecido com água e alimento;

4.1.1 - Será permitido somente um atleta por equipe ir até o veículo. O atleta deverá ir ao fundo do bloco erguer a garrafa e solicitar ao comissário que ira autorizar a chegada do carro no fundo do pelotão, feito isso carro deve retornar ao seu lugar de origem.

4.2 Reparos mecânicos: EM TODO O PERCURSO, o veículo para do **lado direito** da pista para prestar o apoio ao atleta;

4.2.1 - O atleta que necessitar de apoio para problemas mecânicos NÃO poderá pegar vácuo dos veículos para retornar ao bloco. Em furos, Atleta devera erguer mão direita pra solicitar roda traseira e mão esquerda para solicitar roda dianteira isso facilitara para equipe e comissário (a troca deve ser do lado direito da pista)

*O descumprimento dessas regras levara a desclassificação do atleta que as descumpriu.

***Em caso de fuga** o carro que apoia alguns dos escapados poderá segui-los por trás e seguindo a ordem, se tiver mais carros na mesma situação, para isso a fuga terá que tem no mínimo 1 minuto a frente do bloco principal e o comissário solicitara e permitira a progressão

CADASTRO DAS EQUIPES – CARAVANAS

- 1 – Até dia 12/05/2022 (final das inscrições).
- 2 – O sorteio da posição dos veículos na caravana será realizado antes da largada (07:00), com o integrante da organização responsável pelas caravanas, onde será realizada a identificação dos veículos.